

Preisgeldschlüssel RLТ

ab 2016

Platz/TN	ab 97*	ab 65	ab 49	ab33	ab 25	ab 17	ab 11	ab 7	ab 5	bis 4
1.Platz	17,0%	18,0%	18,0%	20,0%	20,0%	22,5%	29,5%	37,0%	45,0%	75,0%
2.Platz	13,0%	14,0%	14,0%	15,0%	15,0%	17,5%	22,0%	25,0%	30,0%	-
3.Platz	9,0%	10,5%	10,5%	11,0%	11,0%	13,5%	14,5%	14,0%	-	-
4.Platz	7,0%	7,5%	7,5%	8,0%	8,0%	9,5%	9,0%	-	-	-
5.Platz	4,5%	5,5%	5,5%	6,5%	6,5%	6,0%	-	-	-	-
7.Platz	3,0%	3,0%	3,0%	4,0%	4,0%	-	-	-	-	-
9.Platz	2,0%	2,0%	2,0%	-	-	-	-	-	-	-
13.Platz	1,5%	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Auszahlung	75%	75%	75%	75%	75%	75%	75%	76%	75%	75%
Turnierleitung	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%	10%
Gesamtwertung	15%	15%	15%	15%	15%	15%	15%	15%	15%	15%

Mindestauszahlung Einzel

Spieler	97	65	49	33	25	17	11	7	5	2
Startgeld	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10	€ 10
Auszahlung	€ 728	€ 488	€ 368	€ 248	€ 188	€ 128	€ 83	€ 53	€ 38	€ 15
Platz/TN	ab 97*	ab 65	ab 49	ab 33	ab 25	ab 17	ab 11	ab 7	ab 5	bis 4
1.Platz	€ 165	€ 117	€ 88	€ 66	€ 50	€ 38	€ 32	€ 26	€ 23	€ 15
2.Platz	€ 126	€ 91	€ 69	€ 50	€ 38	€ 30	€ 24	€ 18	€ 15	-
3.Platz	€ 87	€ 68	€ 51	€ 36	€ 28	€ 23	€ 16	€ 13	-	-
4.Platz	€ 68	€ 49	€ 37	€ 26	€ 20	€ 16	€ 10	-	-	-
5.Platz	€ 44	€ 36	€ 27	€ 21	€ 16	€ 10	-	-	-	-
7.Platz	€ 29	€ 20	€ 15	€ 13	€ 10	-	-	-	-	-
9.Platz	€ 19	€ 13	€ 10	-	-	-	-	-	-	-
13.Platz	€ 15	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Mindestauszahlung Doppel

Spieler	97	65	49	33	25	17	11	7	5	2
Startgeld	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20	€ 20
Auszahlung	€ 1.455	€ 975	€ 735	€ 495	€ 375	€ 255	€ 165	€ 106	€ 75	€ 30
Platz/TN	ab 97*	ab 65	ab 49	ab 33	ab 25	ab 17	ab 11	ab 7	ab 5	bis 4
1.Platz	€ 330	€ 234	€ 176	€ 132	€ 100	€ 77	€ 65	€ 52	€ 45	€ 30
2.Platz	€ 252	€ 182	€ 137	€ 99	€ 75	€ 60	€ 48	€ 35	€ 30	-
3.Platz	€ 175	€ 137	€ 103	€ 73	€ 55	€ 46	€ 32	€ 25	-	-
4.Platz	€ 136	€ 98	€ 74	€ 53	€ 40	€ 32	€ 20	-	-	-
5.Platz	€ 87	€ 72	€ 54	€ 43	€ 33	€ 20	-	-	-	-
7.Platz	€ 58	€ 39	€ 29	€ 26	€ 20	-	-	-	-	-
9.Platz	€ 39	€ 26	€ 20	-	-	-	-	-	-	-
13.Platz	€ 29	-	-	-	-	-	-	-	-	-

ab 97* notwendige Anzahl der Teilnehmer damit dieser Auszahlungsschlüssel zur Anwendung kommt
Beträge können gerundet werden (+/-)